

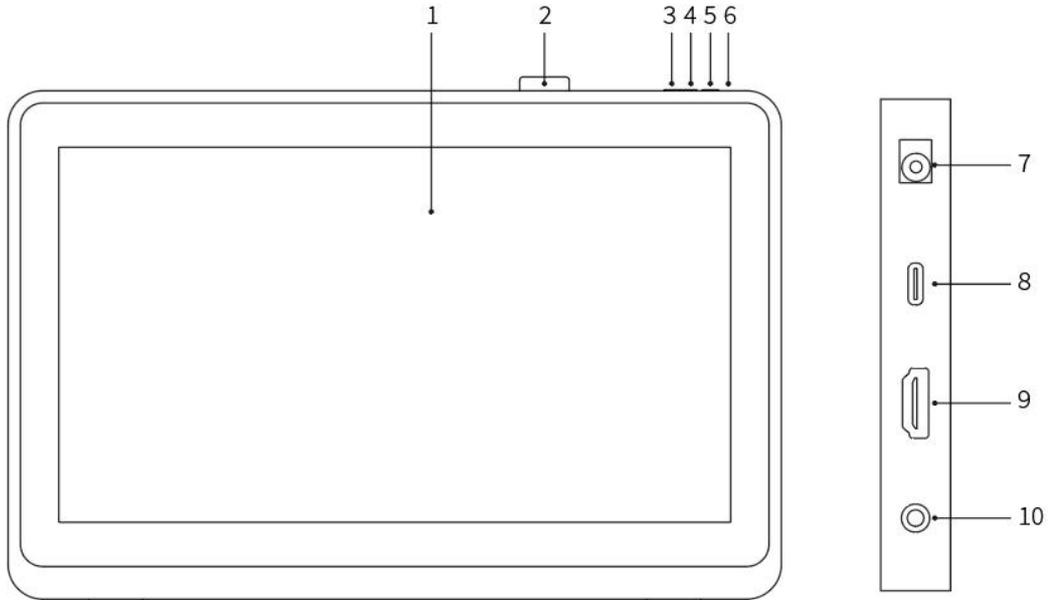
Catálogo

Introdução	2
Resumo do Produto	2
1. Visão Geral do Produto	2
2. Acessórios	2
3. Conexão do Display de Desenho	3
4. Conexão de Remoto de Atalho Sem Fio	4
5. Compatibilidade	5
Definições do Produto	6
1. Descarregamento de Driver	6
2. Instalação de Driver	6
a) Windows	6
b) Mac	6
c) Linux	7
3. Definições de Função de Driver	8
3.1. Display de Desenho	8
3.2. Remoto de Atalho Sem Fio	22
4. Desinstalação de Driver	26
a) Windows	26
b) Mac	26
c) Linux	26
Perguntas Frequentes	27

Introdução

Resumo do Produto

1. Visão Geral do Produto



1. Display / Área de Trabalho
2. Clipe de Caneta
3. Diminuir Brilho
4. Aumentar Brilho
5. Tecla de Energia
6. Luz Indicadora de Energia
 - a. Azul: Quando o display de desenho estiver conectado ao computador e a fonte de alimentação estiver ligada, a luz indicadora ficará acesa.
 - b. Laranja: Quando a fonte de alimentação do display de desenho está ligada, mas não é recebido qualquer sinal do computador.
 - c. Desligada: Quando a fonte de alimentação do display de desenho está desligada.
7. Tomada de Energia
8. Porta USB-C
9. Porta HDMI
10. Saída de Áudio de 3,5 mm

2. Acessórios

- Display de desenho
- Caneta com Chip Inteligente X3 Pro

- Clipe de caneta
- Adaptador de energia e cabo
- Cabo HDMI
- Cabo USB-C para USB-C
- Cabo USB-C para USB-A
- Pano de limpeza
- Luva
- Remoto de Atalho Sem Fio
- Estojo de Caneta

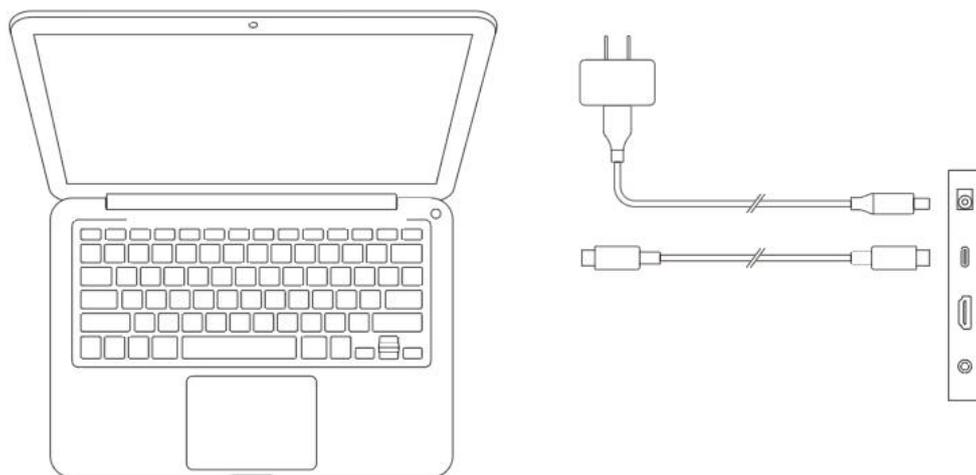
* A lista é apenas para fins ilustrativos. Por favor, consulte o produto real.

3. Conexão do Display de Desenho

1. Conecte o seu display de desenho à fonte de alimentação utilizando o cabo de alimentação e o adaptador de alimentação, conforme indicado abaixo.
2. Para garantir o funcionamento correto do display de desenho, é essencial que o sinal de vídeo e o sinal de dados estejam conectados em simultâneo. Por favor, selecione o modo de conexão correspondente de acordo com o tipo de porta USB do seu computador:

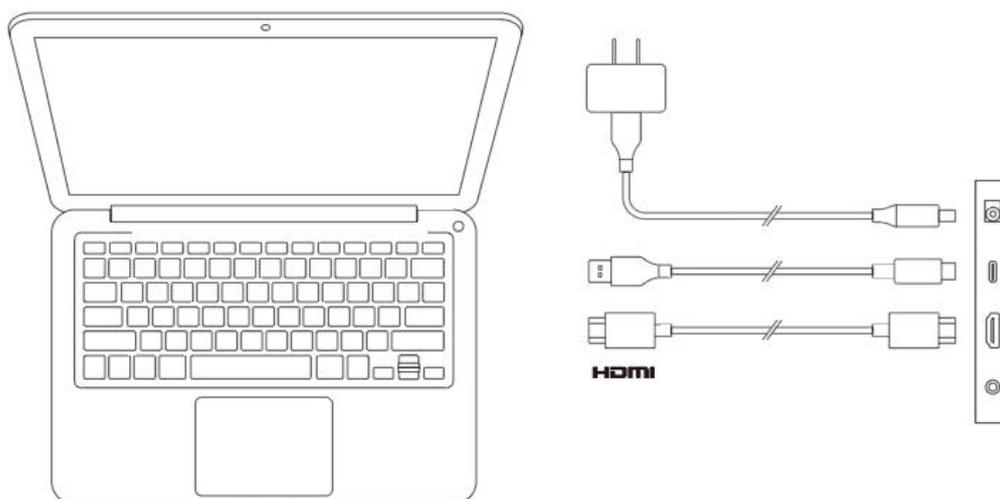
a) USB-C com Funções Completas:

A porta USB-C totalmente funcional suporta a transmissão simultânea de sinais de vídeo e dados. Por conseguinte, só precisa de conectar o cabo USB-C para USB-C à porta USB-C do seu computador e ao display de desenho.



b) USB com Funções não Completas:

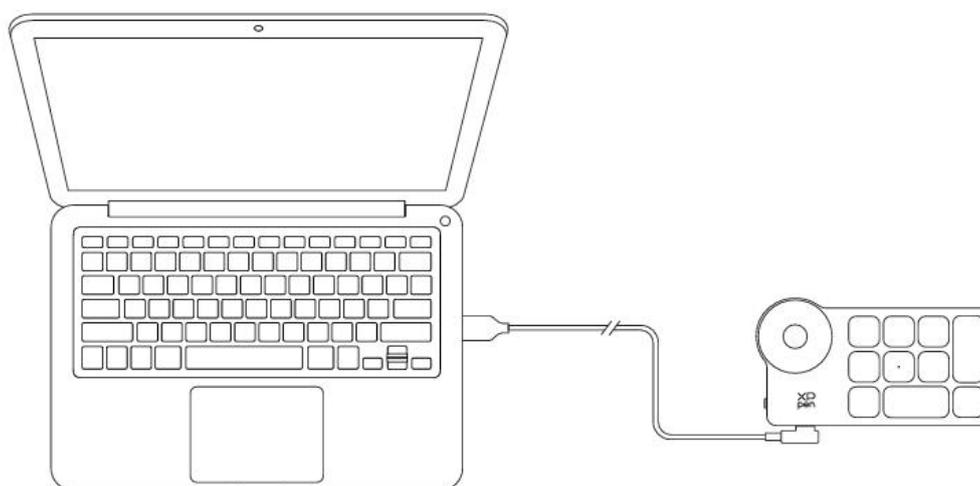
Conforme ilustrado na figura abaixo, conecte o cabo HDMI à porta HDMI do seu computador e ao display de desenho para transmitir sinais de vídeo. Além disso, conecte o cabo USB-C para USB-A ou o cabo USB-C para USB-C à porta USB do seu computador e ao display de desenho para transmitir sinais de dados.



4. Conexão de Remoto de Atalho Sem Fio

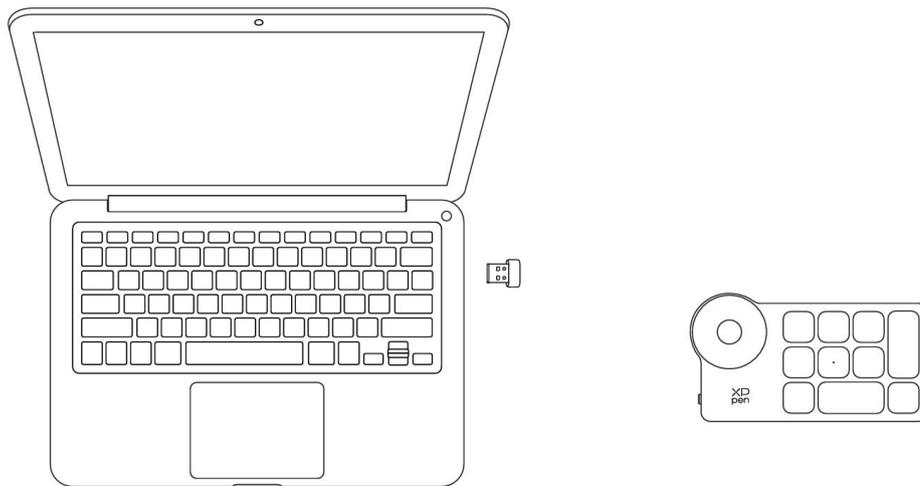
4.1. Conexão com fio

Utilize um cabo USB-C para USB-A ou USB-C para USB-C para conectar seu computador ao seu dispositivo.



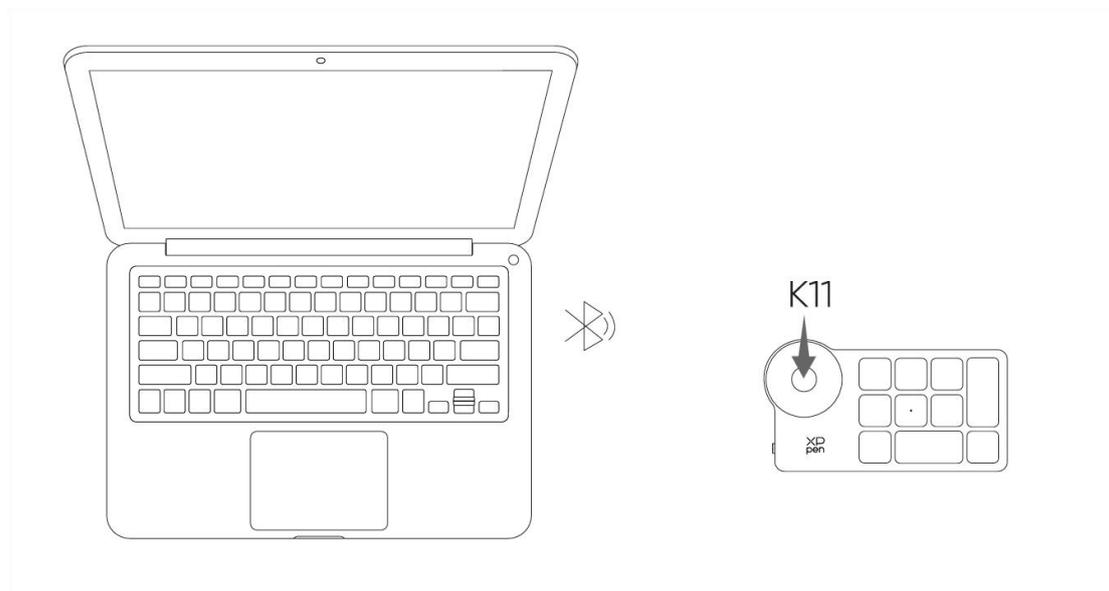
4.2. Conexão de Receptor Bluetooth

Insira o receptor Bluetooth no computador e rode o interruptor de alimentação do teclado sem fio. Se a luz indicadora estiver azul e se apagar após 30 segundos, a conexão terá sido bem sucedida.



4.3. Conexão Sem Fio Bluetooth

- 1) Ligue o interruptor de energia do remoto de atalho sem fio, a luz indicadora piscará lentamente em azul. Pressione e segure a tecla K11 por 6 segundos para entrar no modo de emparelhamento, a luz indicadora piscará em azul rapidamente.
- 2) Ative a função Bluetooth no seu computador, adicione um dispositivo Bluetooth e procure o dispositivo denominado “Remoto de Atalho”. Clique para concluir o emparelhamento Bluetooth. A luz indicadora permanecerá azul constante e apagar-se-á após 30 segundos.



5. Compatibilidade

Display de Desenho

Windows 7 ou posterior

macOS 10.13 ou posterior

ChromeOS 88 ou posterior

Android 10.0 ou posterior (USB3.1 DP1.2)

Linux

Remoto de Atalho Sem Fio

1) Receptor Bluetooth ou conexão com fio:

Windows 7 ou posterior

macOS 10.12 ou posterior

Linux.

2) Conexão Sem Fio Bluetooth:

Windows 10 ou posterior

macOS 10.12 ou posterior

Definições do Produto

1. Descarregamento de Driver

1. Certifique-se de que o seu display de desenho esteja conectado ao seu computador.
2. Visite o site oficial do XPPen (<https://www.xp-pen.pt/>), clique na secção “Suporte” e depois descarregue. Escolha um modelo de produto e descarregue o driver mais recente de acordo com o sistema do seu computador.
3. Abra o driver, defina os Parâmetros e teste a funcionalidade do produto.

2. Instalação de Driver

Notas:

- Antes da instalação, por favor, feche todos os softwares antivírus e gráficos.
- Desinstale os drivers (se houver) para outros displays de desenho antes da instalação.
- Reinicie o seu computador após a conclusão da instalação.
- Para obter o melhor desempenho do seu dispositivo, recomendamos que instale o driver mais recente.

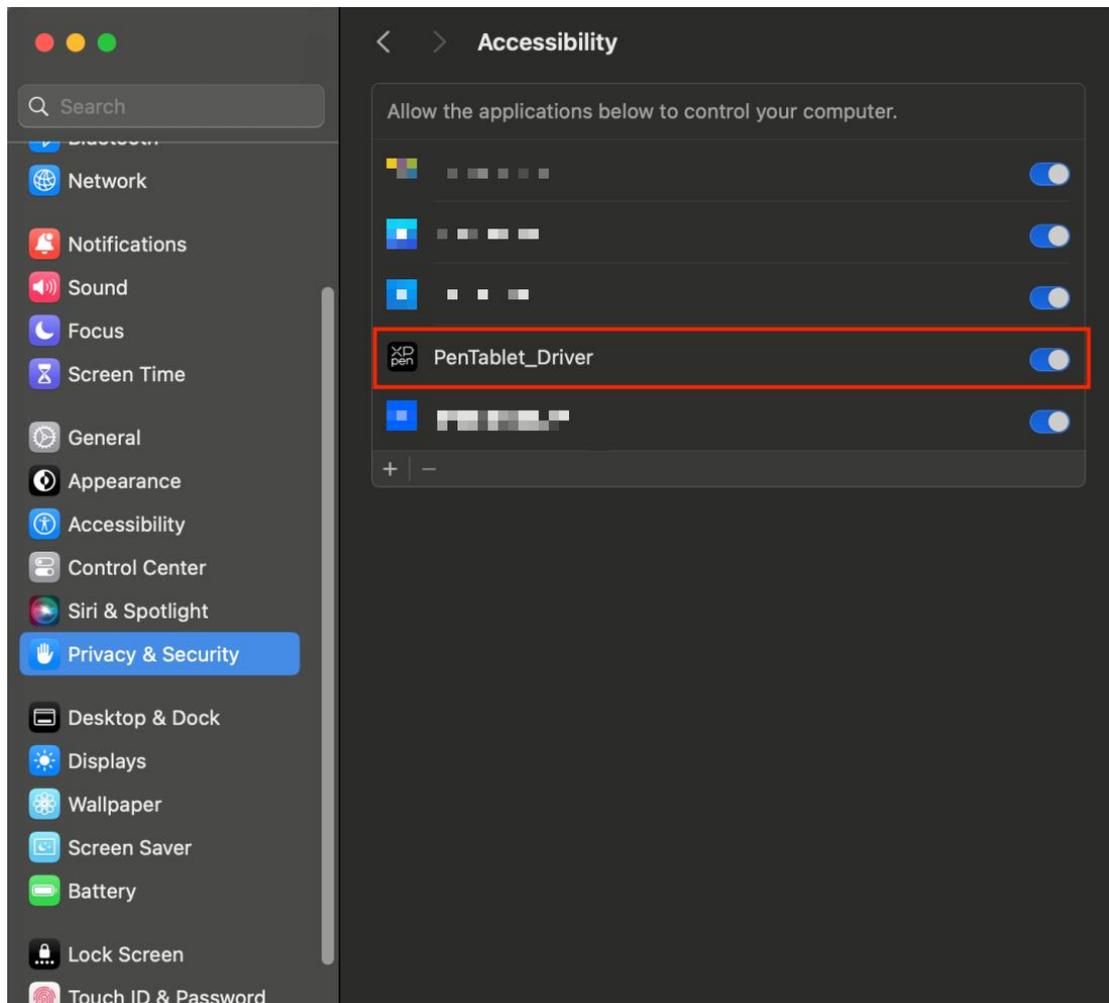
a) Windows

Descompacte ficheiro. Execute o ficheiro "exe" como administrador, e siga as instruções para concluir a instalação.

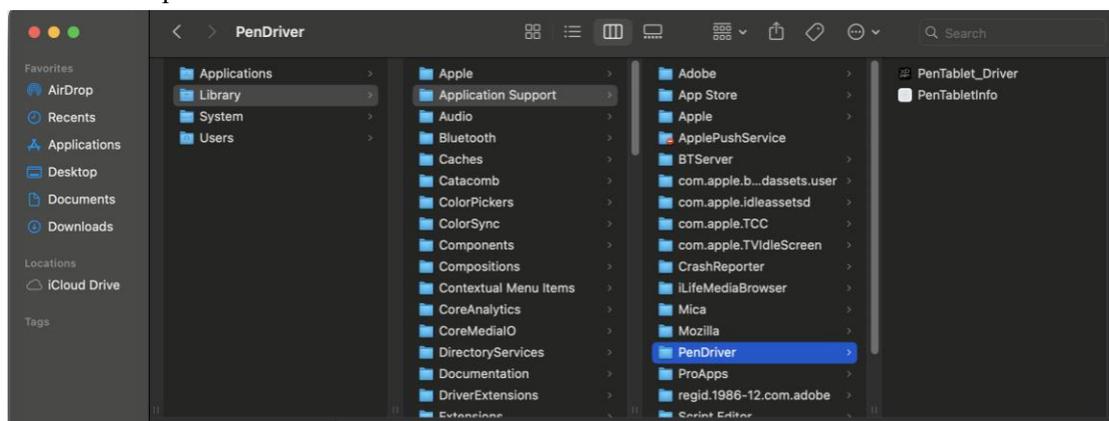
b) Mac

Descompacte o ficheiro, execute o ficheiro "pkg" e siga os prompts para concluir a instalação. Vá para Definições do Sistema -> Privacidade e Segurança -> Acessibilidades, por favor, certifique-se

de que a opção PenTabletDriver esteja marcada; Caso contrário, o dispositivo e o driver poderão não funcionar corretamente.



Se não houver PenTablet_Driver na lista, vá para Biblioteca de recursos -> Suporte de Aplicação -> PenDriver para adicionar o driver manualmente.



c) Linux

DEB: Introduza o comando "sudo dpkg -i". Arraste o ficheiro de instalação para a janela e execute

o comando;

RPM: Introduza o comando "sudo rpm -i". Arraste o ficheiro de instalação para a janela e execute o comando;

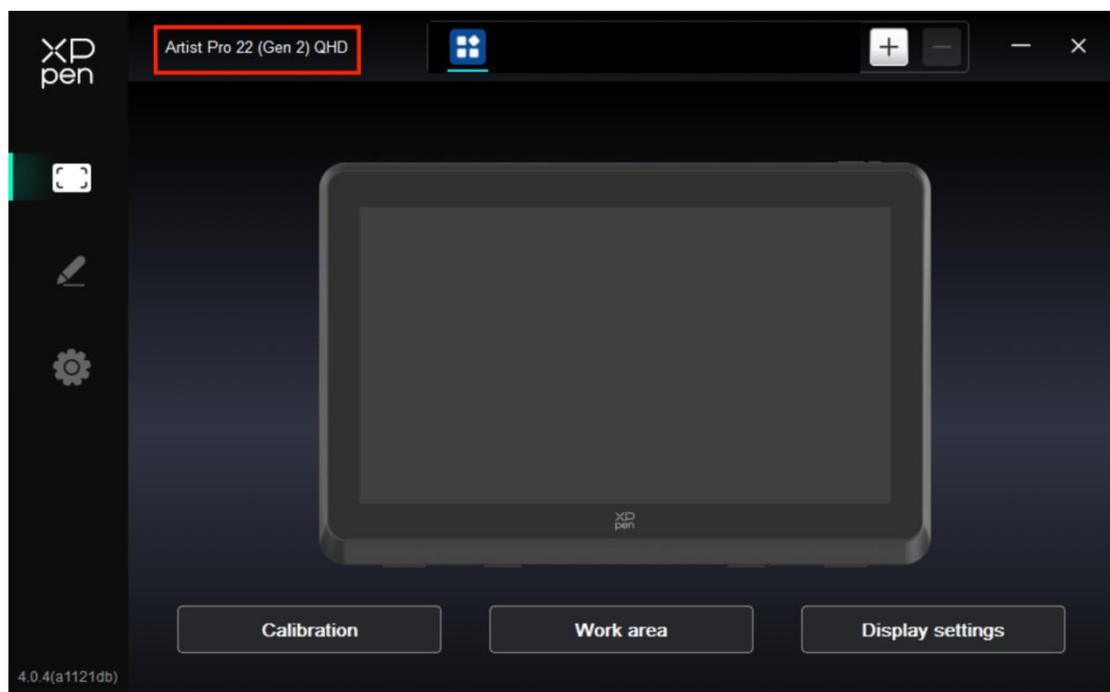
Tag.gz: Descompacte ficheiro. Introduza o comando "sudo". Arraste "install.sh" para a janela e execute o comando.

3. Definições de Função de Driver

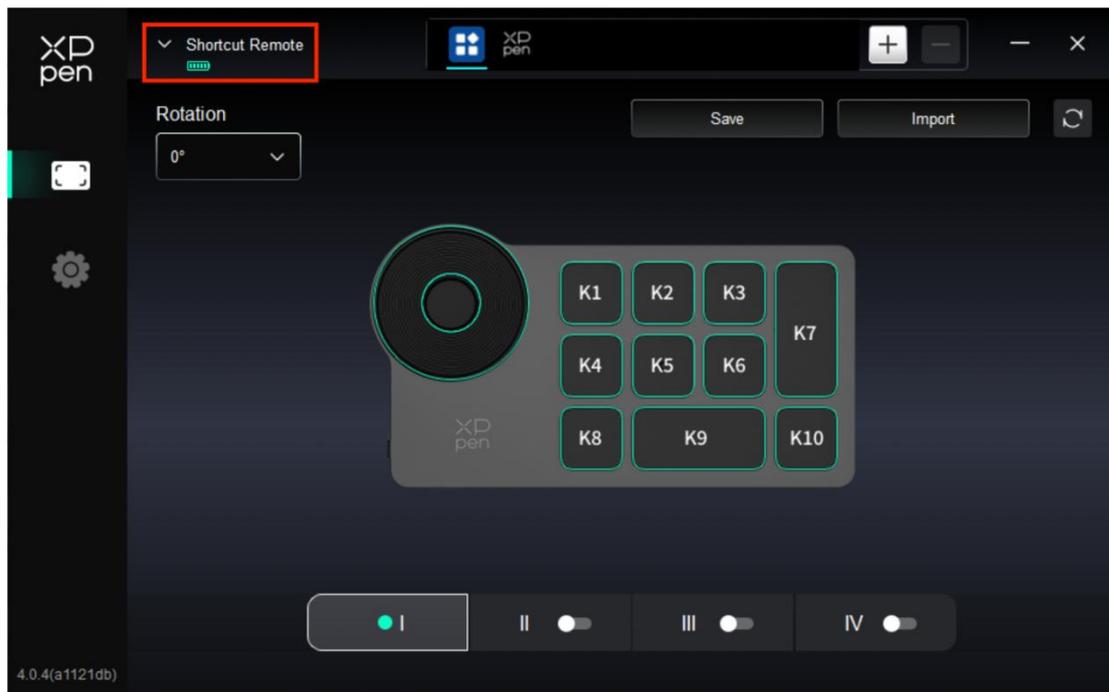
3.1. Display de Desenho

1. Conexão de dispositivo

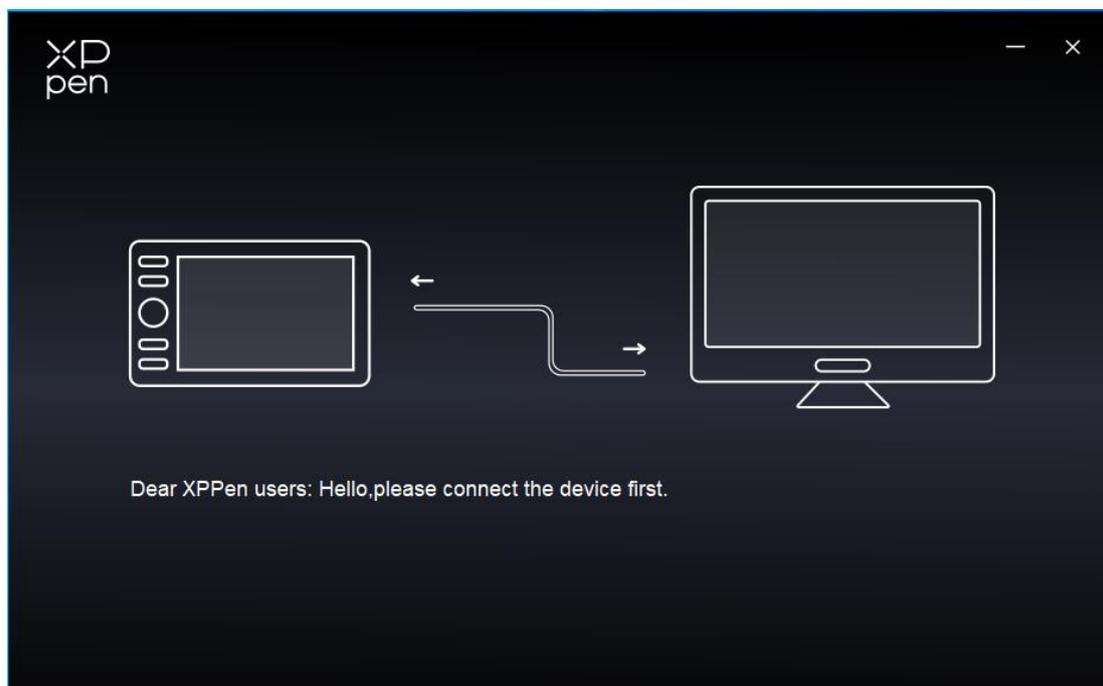
Antes de utilizar o dispositivo, certifique-se de que está conectado com sucesso ao seu computador. Se o dispositivo for conectado ao seu computador com sucesso, o nome do dispositivo será exibido no canto superior esquerdo do driver.



Em particular, vários dispositivos podem ser conectados ao mesmo computador ao mesmo tempo, e pode alternar entre dispositivos no canto superior esquerdo e personalizar as Definições, que serão aplicadas apenas ao dispositivo atualmente selecionado. Para restaurar as definições predefinidas do dispositivo, clique no botão localizado no canto superior direito.

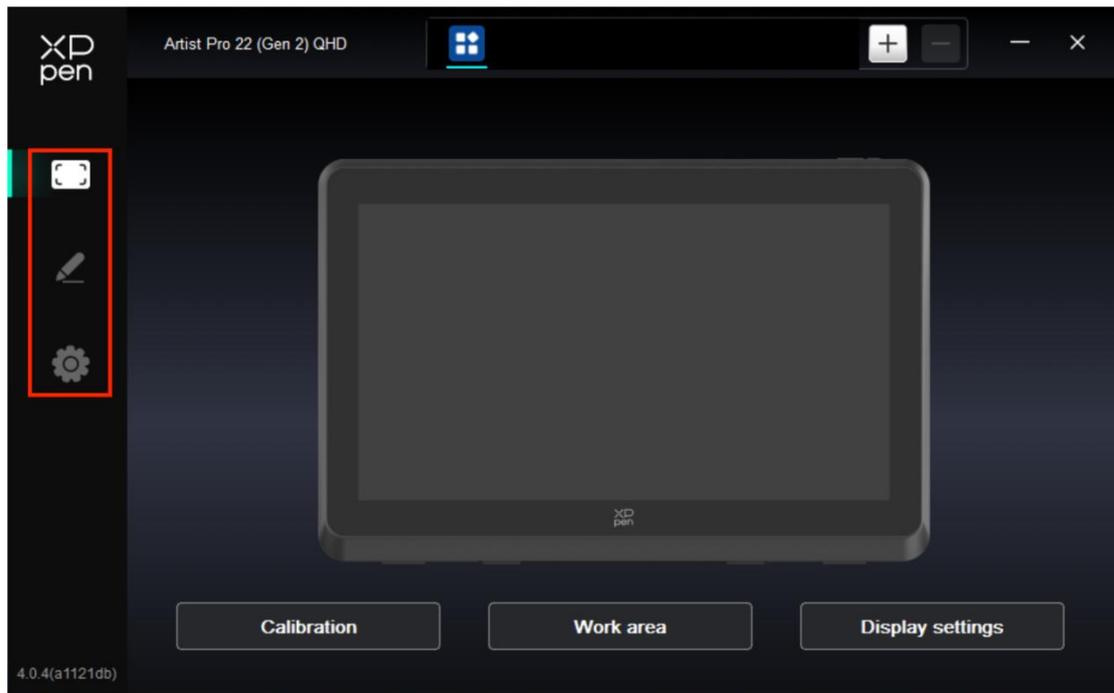


Se o dispositivo não estiver conectado ou a conexão falhar, pode ver o seguinte prompt. Neste caso, tente reiniciar o computador ou o driver, ou contacte nossa equipe de atendimento para obter suporte.



2. Definição de Dispositivo

Clique nos ícones da barra de menu esquerda para alternar entre as funções de drive. De cima para baixo, as opções são **Definições do Dispositivo**, **Definições da Caneta** e **Definições de Drive**.



2.1. Calibração

Devido às diferenças individuais nos hábitos de segurar a caneta e no ângulo em que a caneta é segurada, utilize a caneta da forma habitual. Para garantir que o produto se adapta melhor aos seus hábitos pessoais de utilização, clique no centro da Cruz Vermelha na tela do dispositivo com a caneta para calibrar o desvio entre a caneta e o cursor.

2.2. Área de Trabalho

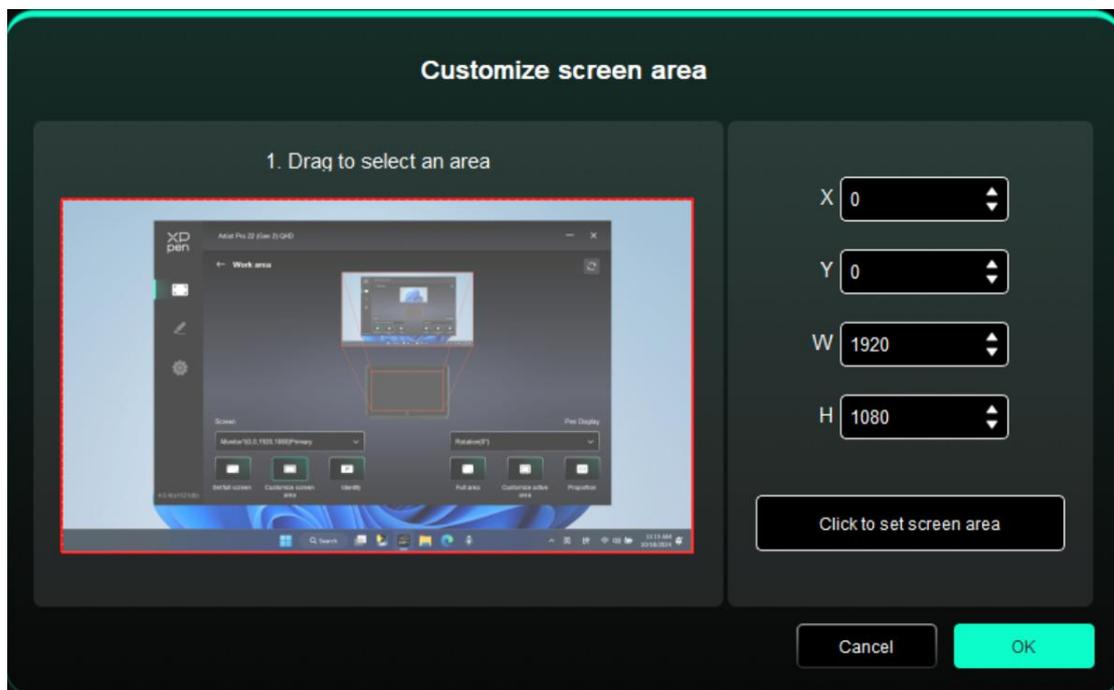
Defina o mapeamento entre a área de trabalho do dispositivo e a área de exibição da tela.

Tela

- Pode definir o mapeamento entre a área de exibição do monitor atual e o dispositivo.
 - a) Se vários monitores forem usados no modo duplicado, a área de trabalho do dispositivo será mapeada para todos os monitores. Quando a caneta se move na área de trabalho, o cursor em todos os monitores se moverá ao mesmo tempo.
 - b) Se vários monitores forem usados no modo estendido, acesse às abas de monitor para selecionar um dos monitores para o qual a área de trabalho do dispositivo será mapeada.



- Definir a área mapeada do monitor:
 - a) Definir tela inteira: Toda a área do monitor selecionado.
 - b) Personalizar área de tela:



- Arraste para selecionar uma área: Arraste o cursor de um ponto para outro na tela.
- Coordenadas: Introduza manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes para X, Y, W e H.
- Clique para definir a área de tela: Clique na posição do canto superior esquerdo e na posição do canto inferior direito para selecionar no monitor.

- c) Identificar:

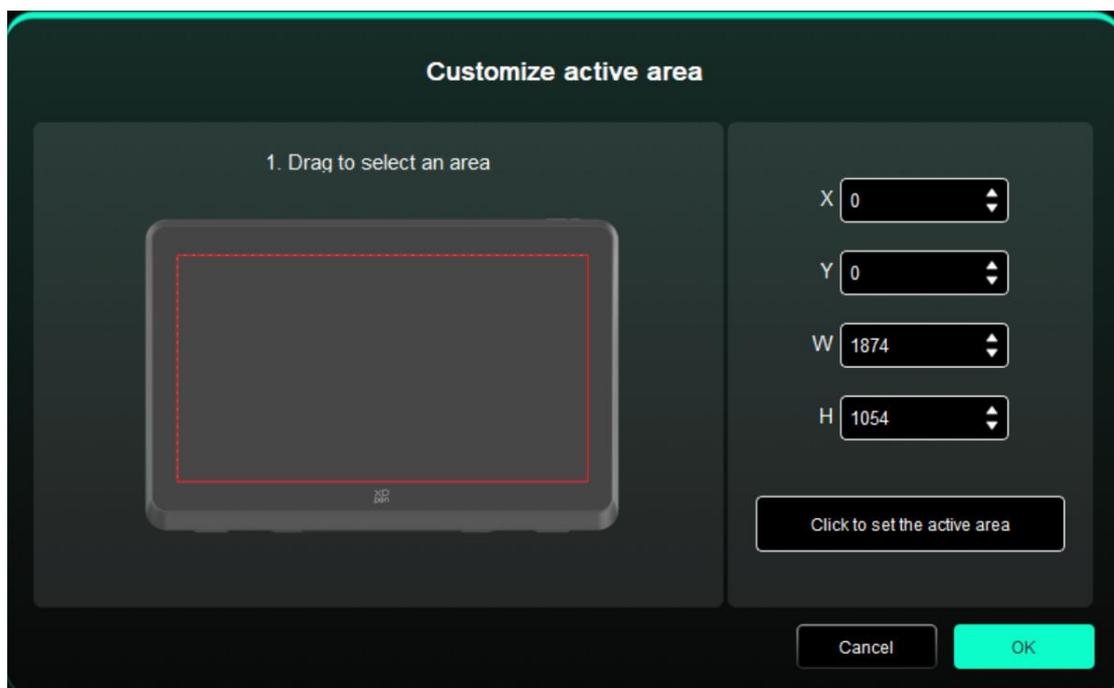
Identifique todos os monitores conectados. O identificador numérico será exibido no canto inferior esquerdo de cada monitor.

Display com Caneta



➤ Definir a área de trabalho do dispositivo:

- a) Área completa: Toda a área de trabalho do dispositivo está disponível.
- b) Personalizar área ativa:



● Arraste para selecionar uma área: Arraste o cursor de um ponto para outro no dispositivo.

- Coordenadas: Introduza manualmente as coordenadas nas caixas de entrada correspondentes para X, Y, W e H.
 - Clique para definir a área ativa: Use a caneta para clicar na posição do canto superior esquerdo e na posição do canto inferior direito do seu dispositivo.
- c) Proporção: Dimensione proporcionalmente a área de trabalho do seu dispositivo e a área de exibição selecionada.

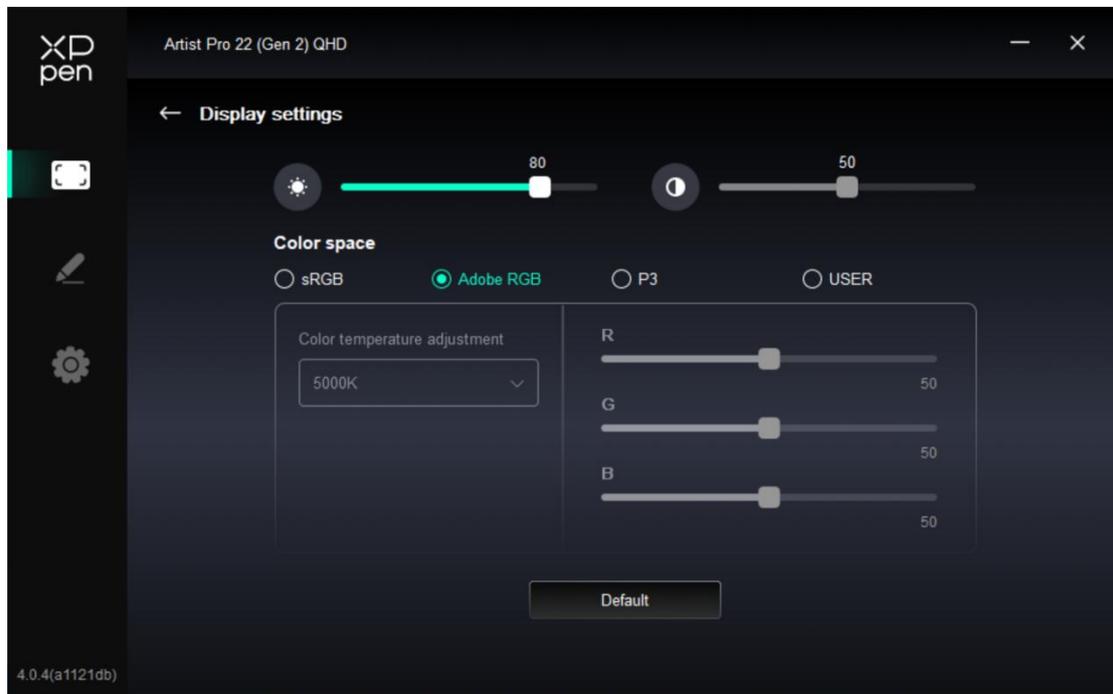
Se desenhar um círculo no dispositivo depois de selecionar as proporções, um círculo aparecerá na tela. No entanto, parte da área de trabalho não pode ser usada. Mas se não escolher a proporção e desenhar um círculo, o círculo poderá transformar-se numa elipse na tela.

➤ Rotação:

Pode definir o dispositivo para 0°, 90°, 180° e 270° no sentido horário para uso.

Modo canhoto: Girar 180°.

2.3. Definições de Display



➤ Brilho, Contraste

Deslize o deslizador correspondente para ajustar o brilho e o contraste.

➤ Espaço de cores

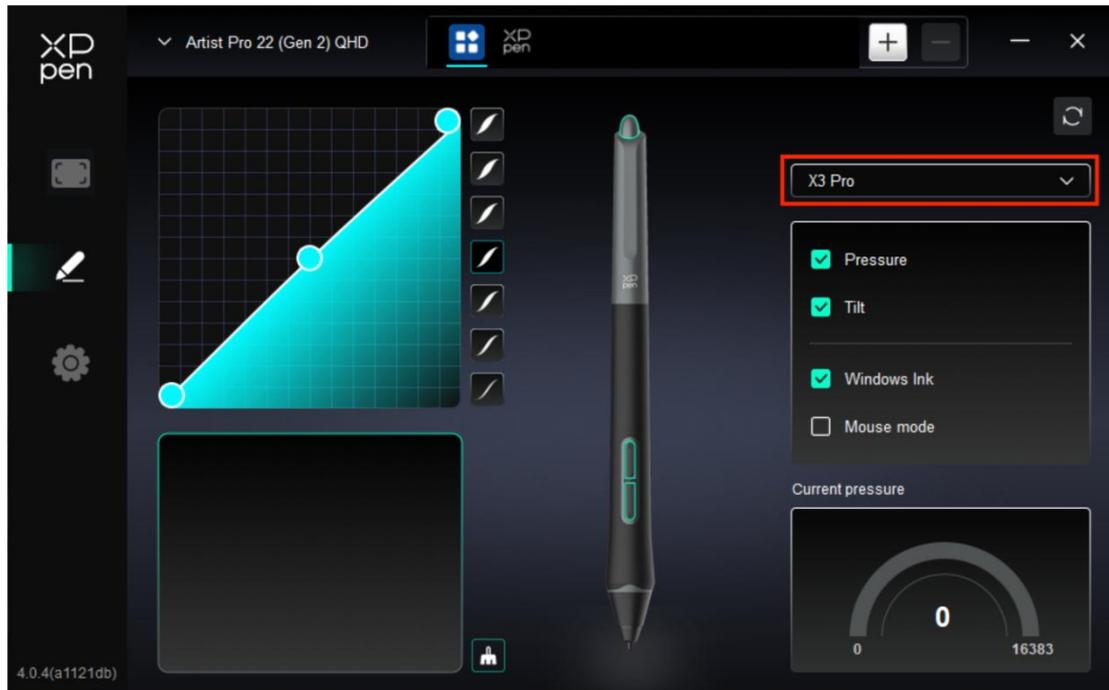
Este produto predefiniu três modos de cor: sRGB, Adobe RGB e P3. Todos os modos foram concluídos com limites e calibração de gama de cores precisos e rigorosos. Assim, você pode usá-lo diretamente sem o limite ICC novamente.

Se pretender configurar o ICC manualmente, você pode selecionar o modo Utilizador na opção de definição de exibição na interface do driver e configurá-lo sob a cor nativa.

No modo UTILIZADOR, o espaço de cores pode ser personalizado através de ajustar a

temperatura da cor (os valores de R, G e B também podem ser ajustados ao selecionar o modo UTILIZADOR na temperatura de cor).

3. Definições de Caneta



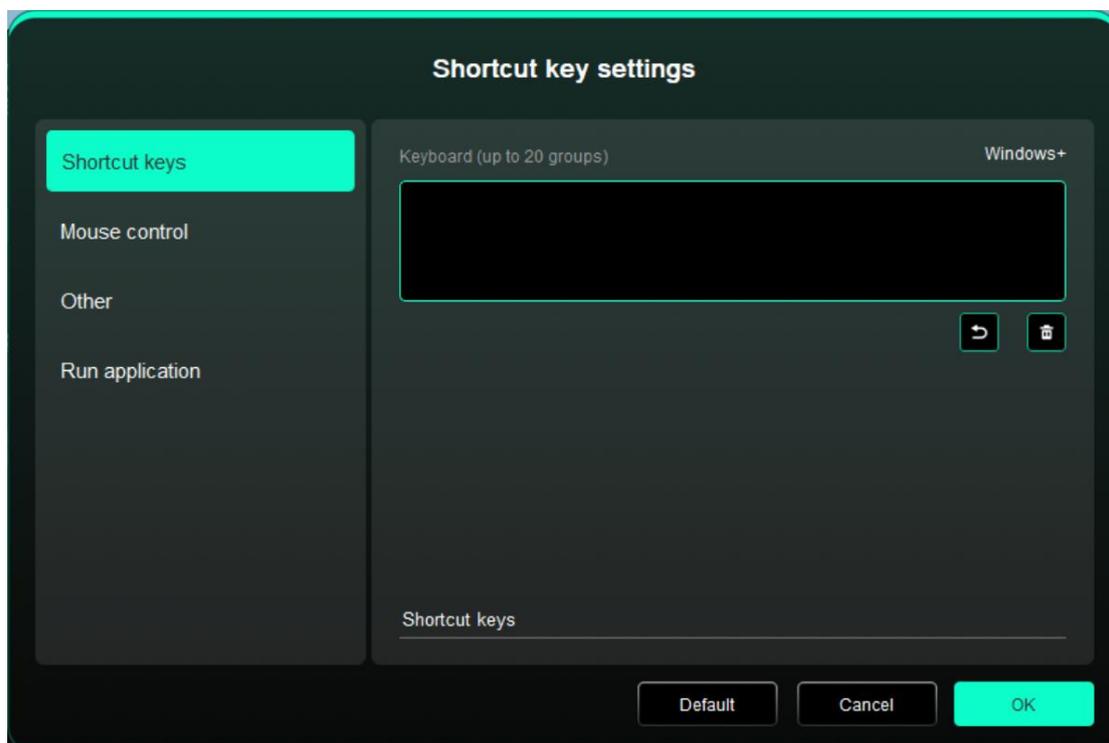
- Quando a caneta estiver na área de trabalho, o dispositivo reconhecerá a caneta e a adicionará ao driver. A caneta deve ser compatível com o dispositivo.
- Pode clicar no menu suspenso do nome de caneta à direita e selecionar a caneta correspondente para configurar as Definições. Ao utilizar a caneta, o driver alternará automaticamente para as Definições personalizadas de caneta.

3.1. Teclas de Caneta



Clique na posição das teclas da caneta na imagem e abra a interface de definição das teclas de atalho, depois pode personalizar a função Definições.

➤ Teclas de Atalho



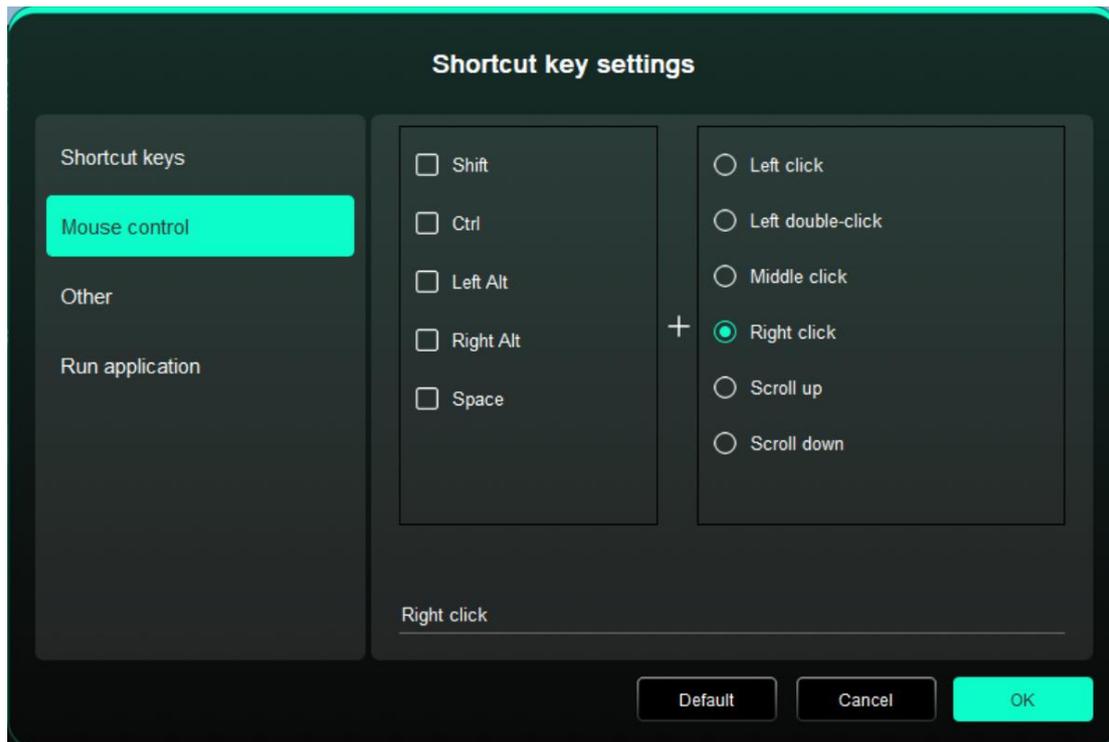
Pode definir a tecla atual para o atalho de teclado comum na aplicação da sua escolha: Por exemplo, defina-o como Alt+A em 3D MAX para utilizar a ferramenta de alinhamento que pode ser utilizada.

- a) Vários atalhos podem ser definidos com a mesma tecla: Por exemplo, digite Ctrl+C, Ctrl+V e, quando pressionar a tecla, o conjunto de funções das teclas de atalho será

executado ao mesmo tempo.

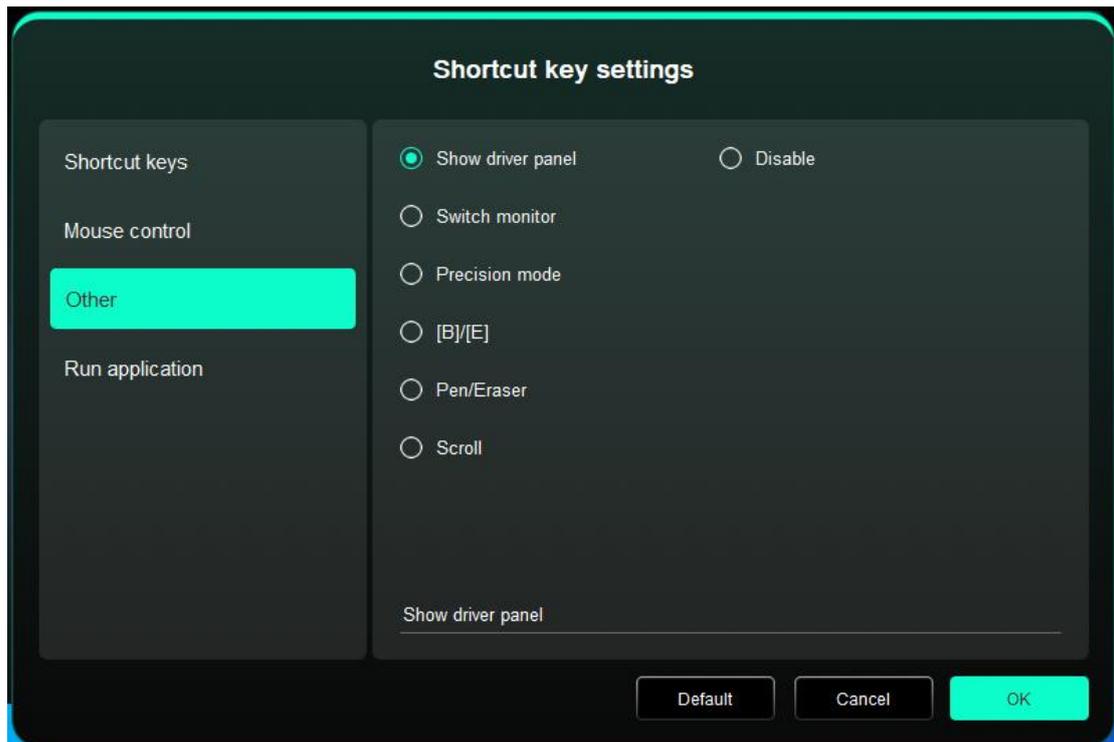
- b) Quando adicionar uma combinação de teclas que contenha “Windows”, utilize “Windows+” no canto superior direito em vez da tecla do sistema no teclado: Por exemplo, se quiser escrever “Windows (Cmd) + Shift+3”, basta clicar em “Windows +” no canto superior direito e depois premir “Shift+3” no teclado.
- c) Nome personalizado: Na parte inferior da tela, pode personalizar o nome das definições atuais.

➤ Controlo de Rato



Defina a combinação de teclas de rato e de teclado. Com "Shift" e "Clicar com o Botão Esquerdo" selecionados, as ações de atalho podem ser ativadas em aplicações que suportem tais combinações de teclas.

➤ Outro



A tecla atual pode ser definida para outras funções de atalho para além dos atalhos de teclado e rato:

Mostrar Painel de Driver: Exibe o painel Definições de driver rapidamente.

Alternar Monitor: Quando existem vários dispositivos de exibição, você pode mapear o cursor para outros dispositivos de exibição.

Modo de Precisão: Limite a área de trabalho do dispositivo a uma determinada área. Esta função pode permitir-lhe criar desenhos mais detalhados.

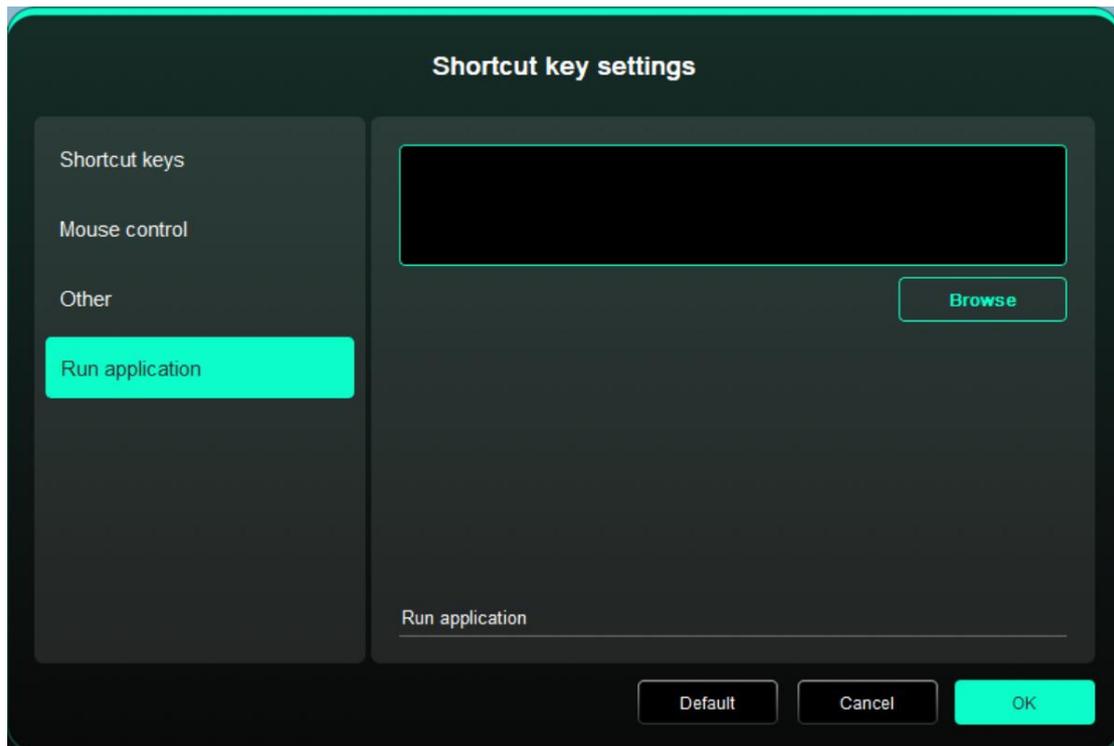
[B]/[E]: Função de alternar entre caneta e borracha para poucas aplicações.

Caneta / Borracha: Função de alternar entre pincéis e borracha para a maioria das aplicações.

Rolar: A rolagem pode ser realizada com a caneta pressionando e segurando o botão correspondente.

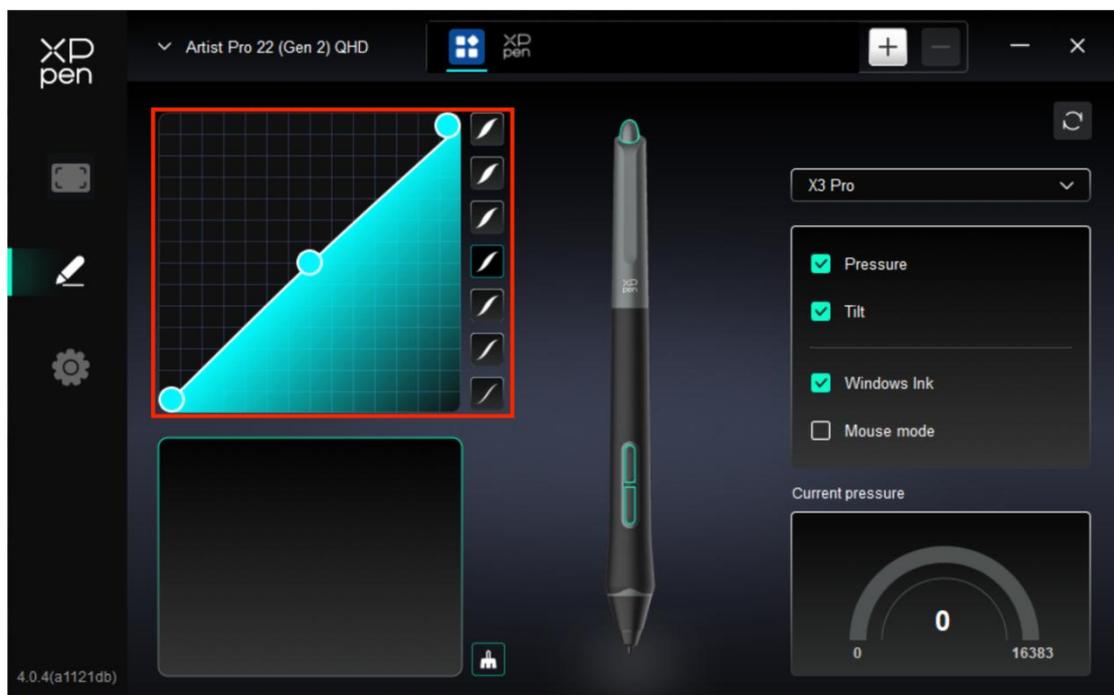
Desativar: Nenhuma função será acionada quando a tecla for premida.

➤ Executar aplicação



Pode lançar rapidamente a aplicação correspondente através da tecla de atalho: Clique em Buscar e selecione a aplicação necessária e prima a tecla para abrir rapidamente a aplicação.

3.2. Pressão



➤ Curva de Pressão

Pode ajustar a pressão manualmente através de ajustar a Curva de Pressão ou clicar em Opções de Predefinição de Pressão na coluna da direita.

Pode utilizar a caneta para desenhar livremente na prancheta no canto inferior esquerdo, ajudando-o a sentir o efeito de pincel da pressão predefinida de forma mais intuitiva.

- Pressão Atual

Teste o valor específico da pressão que gera quando utiliza a caneta atualmente.

- Pressão

Se estiver fechado, você não sentirá pressão ao usar a caneta. Quando utiliza a caneta, o efeito de pincel não se altera devido ao nível de pressão.

- Tilt

Se estiver fechado, desativará o efeito de tilt da caneta.

3.3. Outro

- Windows Ink (apenas para Windows)

Se a utilização principal do dispositivo for pintar, por favor, não o desligue.

Se precisar usar esta função no Microsoft Office/Whiteboard ou outro software, por favor, não a desligue.

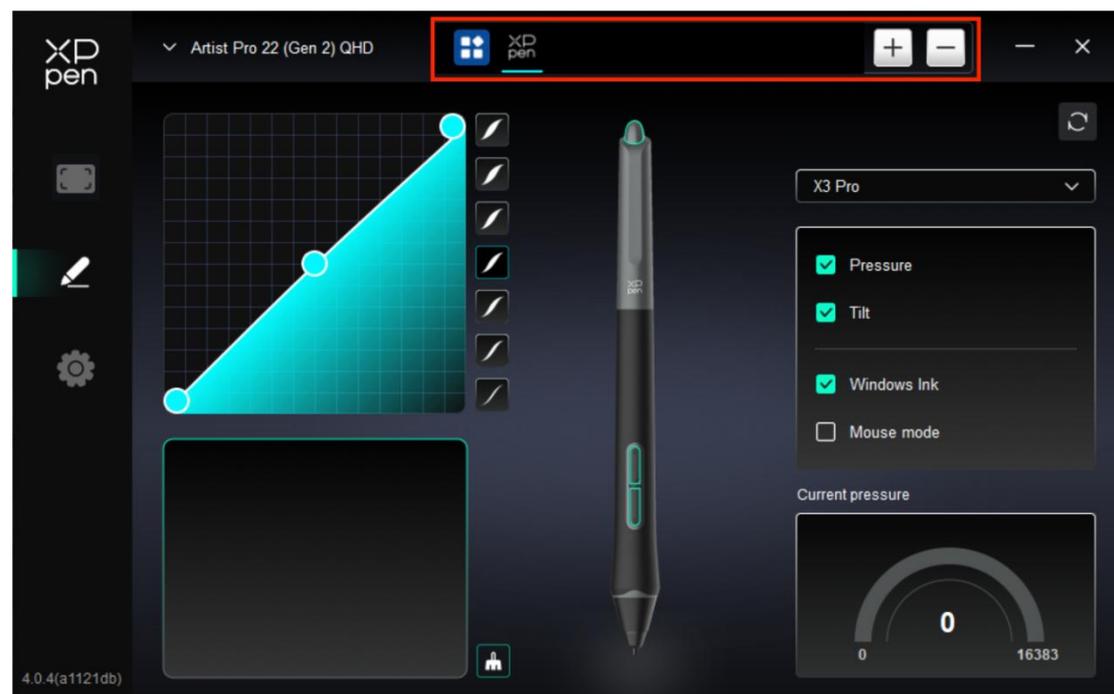
- Modo de Rato

Neste modo, a caneta funciona como um rato, ou seja, quando levanta a caneta, o cursor permanece onde estava quando a caneta foi levantada.

Se estiver selecionado, pode ajustar a velocidade de movimento do cursor no dispositivo.

Se este parâmetro não estiver selecionado, o modo de caneta será utilizado por predefinição.

4. Aplicação

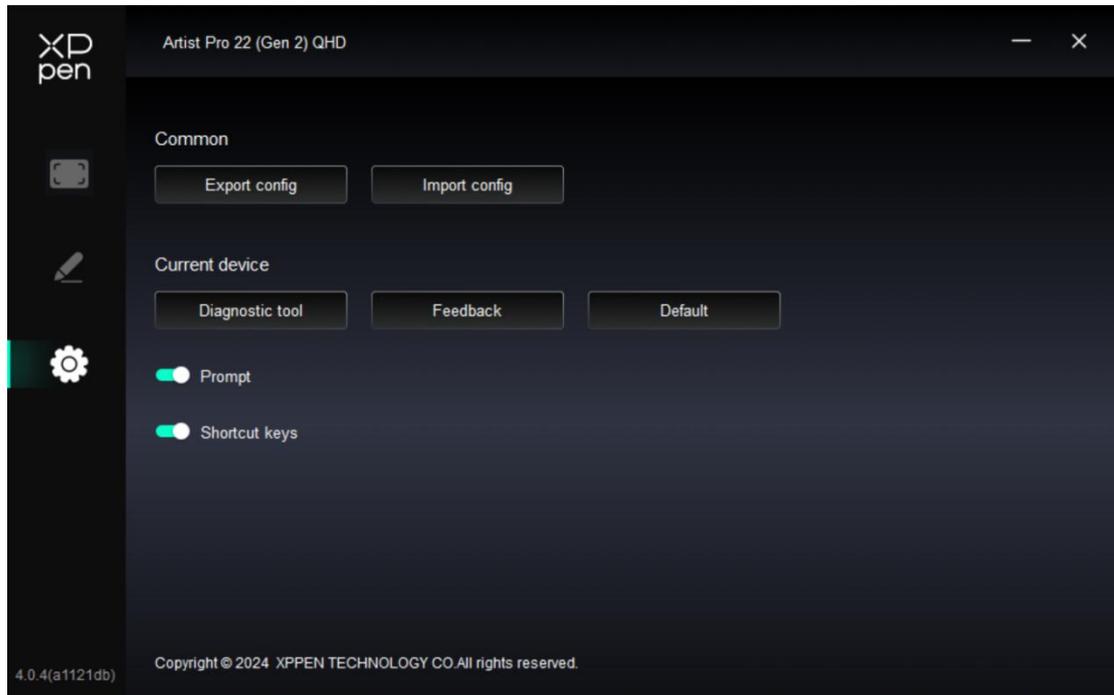


- Pode adicionar até 7 aplicações da lista de aplicações acima, conforme necessário. Os passos específicos para adicionar são os seguintes:
 1. Clique no ícone + no canto superior direito da barra de aplicações para abrir a lista de aplicações lista;
 2. Selecione uma aplicação a adicionar entre aplicações em execução ou clique em Buscar para adicionar a partir das aplicações instaladas;
 3. Clique em "OK" para adicionar a aplicação selecionada;
 4. Selecione uma aplicação adicionada e clique no ícone - no canto superior direito da barra de aplicações para eliminá-la.
- Marque uma das aplicações e depois poderá personalizar as funções da **tecla de caneta**. A alteração é válida apenas quando utiliza a aplicação. Ao alternar entre diferentes aplicações, o driver reconhecerá automaticamente e alternará para as Definições correspondentes.



- Se seleccionar todas as outras aplicações, aplicar-se-á a outras aplicações não personalizadas.

5. Definições de driver



Comum

- Importar e Exportar configuração

Você pode importar/exportar configurações para ler ou guardar definições.

Esta função está disponível apenas para o mesmo sistema operacional.

Dispositivo atual

- Ferramenta de diagnóstico

Pode usar a ferramenta de diagnóstico em caso de problemas durante o uso do driver.

- Feedback

Se tiver alguma dúvida ou sugestão durante ao uso do driver, pode dar-nos feedback através desta página.

- Prompt

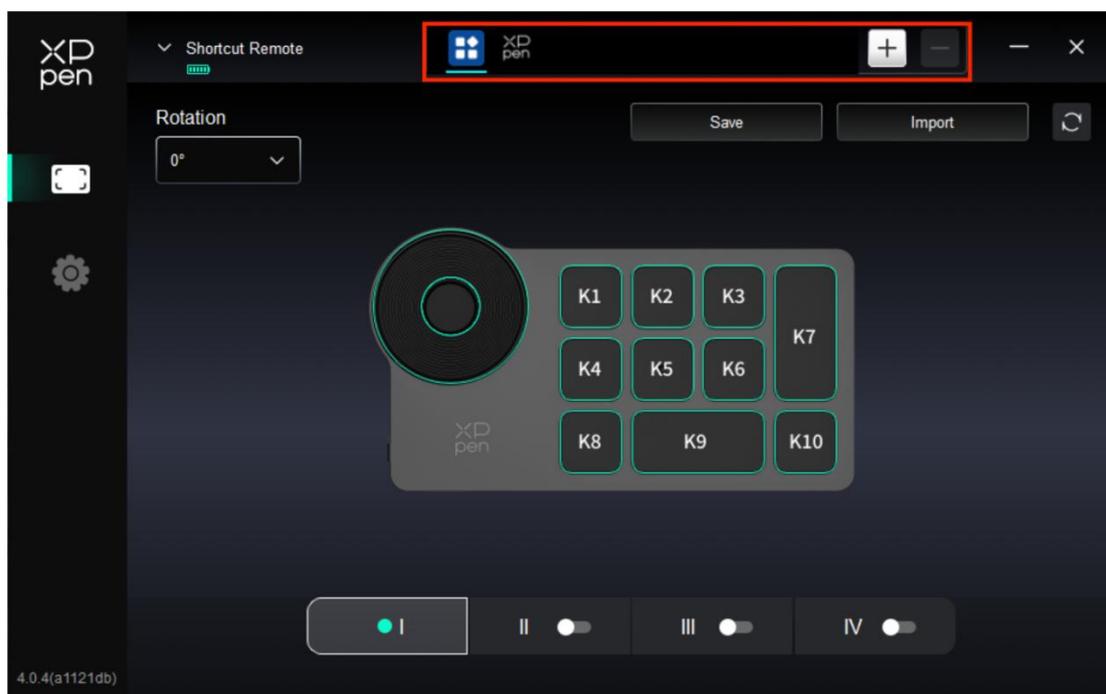
Se fechado, quando você pressiona uma tecla, nenhum prompt de tecla será exibido na parte inferior.

- Teclas de atalho

Se fechado, desative as funções de todas as teclas do dispositivo.

3.2. Remoto de Atalho Sem Fio

1. Aplicação



- Pode adicionar até 7 aplicações da lista de aplicações acima, conforme necessário. Os passos específicos para adicionar são os seguintes:
 1. Clique no ícone + no canto superior direito da barra de aplicações para abrir a lista de aplicações lista;
 2. Selecione uma aplicação a adicionar entre aplicações em execução ou clique em Buscar para adicionar a partir das aplicações instaladas;
 3. Clique em "OK" para adicionar a aplicação selecionada;
 4. Selecione uma aplicação adicionada e clique no ícone - no canto superior direito da barra de aplicações para eliminá-la.
- Marque uma das aplicações para personalizar as suas funções da **Roda do Rolo** e das **teclas de atalho**. A alteração é válida apenas quando utiliza a aplicação. Ao alternar entre diferentes aplicações, o driver reconhecerá automaticamente e alternará para as Definições correspondentes.
- Se seleccionar todas as outras aplicações, aplicar-se-á a outras aplicações não personalizadas.

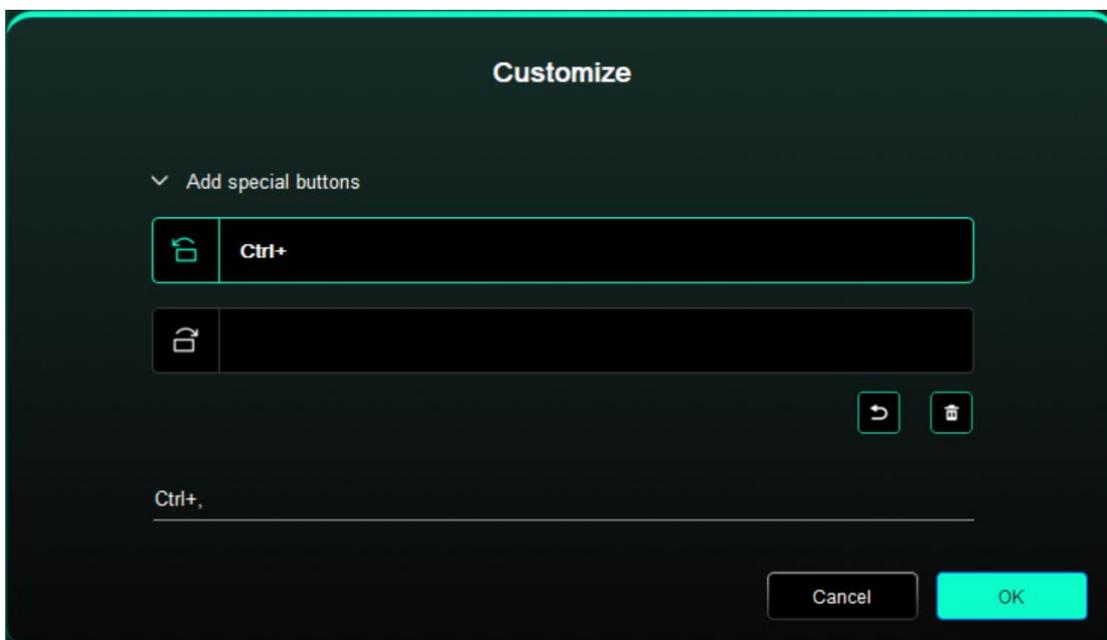
2. Roda do Rolo

Através da tecla no meio da roda do rolo, pode alternar entre os grupos funcionais da roda do rolo.



➤ Personalizado

Clique na posição da roda do rolo na imagem, selecione "Personalizar" no menu suspenso das funções predefinidas, e personalize as funções da roda do rolo no sentido horário e anti-horário, introduzindo as teclas desejadas ou as teclas de combinação no teclado.



3. Teclas de atalho

O driver fornece quatro grupos de teclas de atalho. O primeiro grupo de teclas de atalho é usado

por predefinição (não pode ser fechado). Cada grupo de teclas pode personalizar diferentes funções. Após a ativação, você pode alternar entre os grupos abertos através de "Troca de Grupo de Tecla" (a predefinição é a tecla K1, que pode ser personalizada como outras teclas).

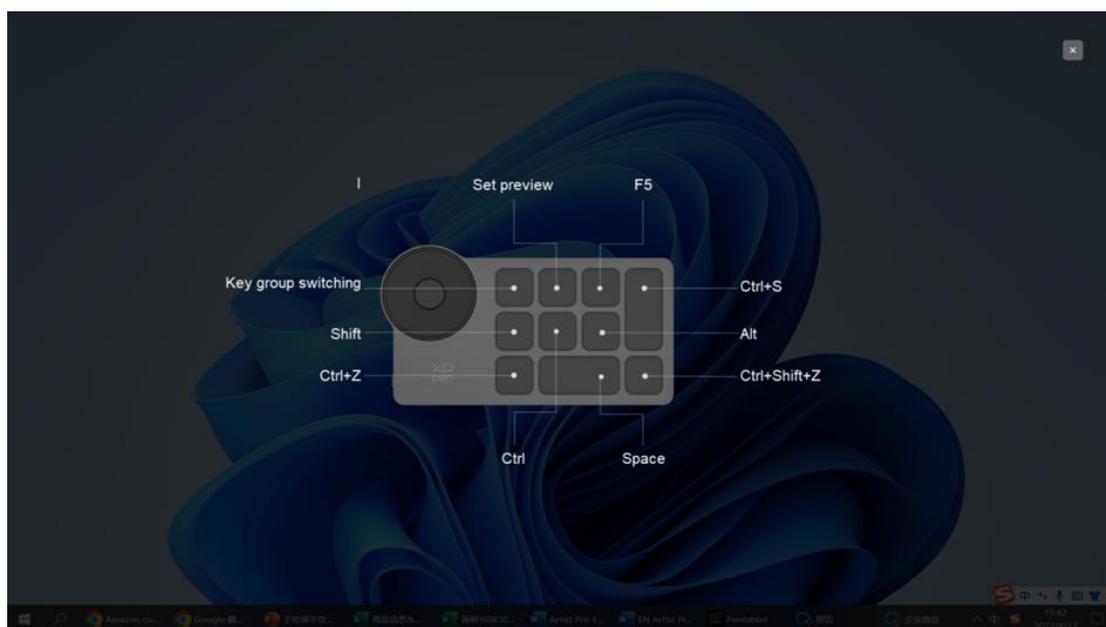


➤ Personalizar

Clique no botão correspondente na figura, você pode abrir a interface de definição das teclas de atalho, para personalizar a função Definições.

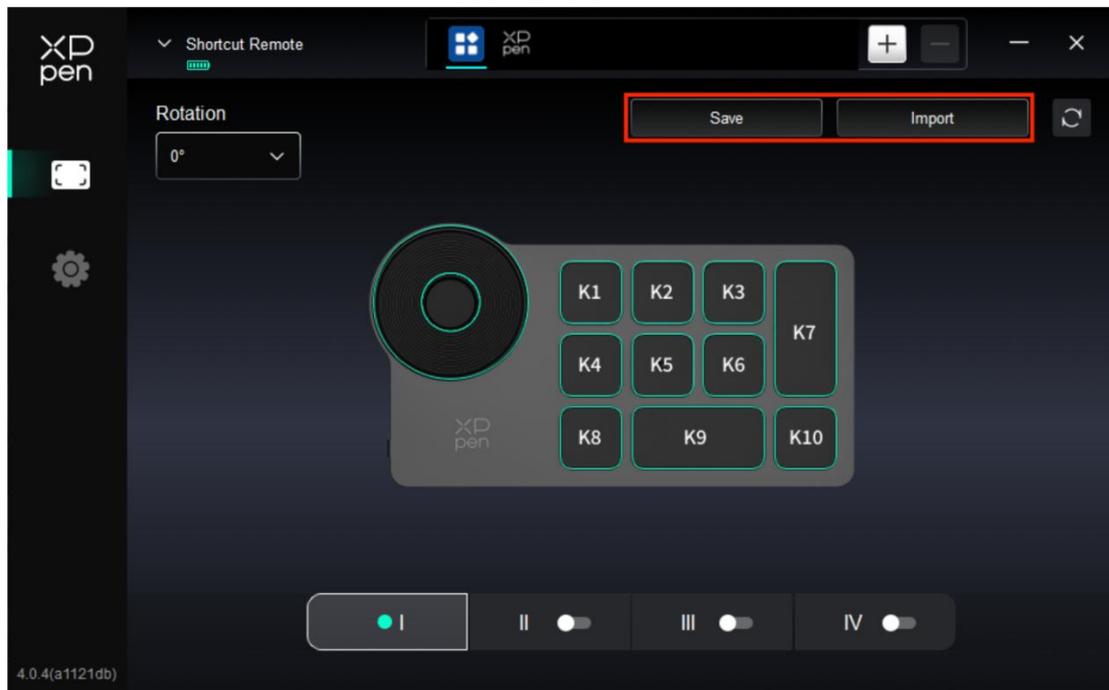
A definição ou método de utilização é igual ao do botão de caneta. Por favor, consulte "Definições do Produto -> Definições de Função de Driver -> Display de Desenho -> Definições de Caneta -> Teclas de Caneta".

➤ Definir a antevisão



Pode premir a tecla K2 para visualizar as funções do grupo de chaves em utilização, se seleccionar o grupo de teclas que não está aberto no drive, o grupo I será utilizado por predefinição. Clique no botão fechar no canto superior direito para fechar a janela.

4. Guardar / Importar



➤ Guardar

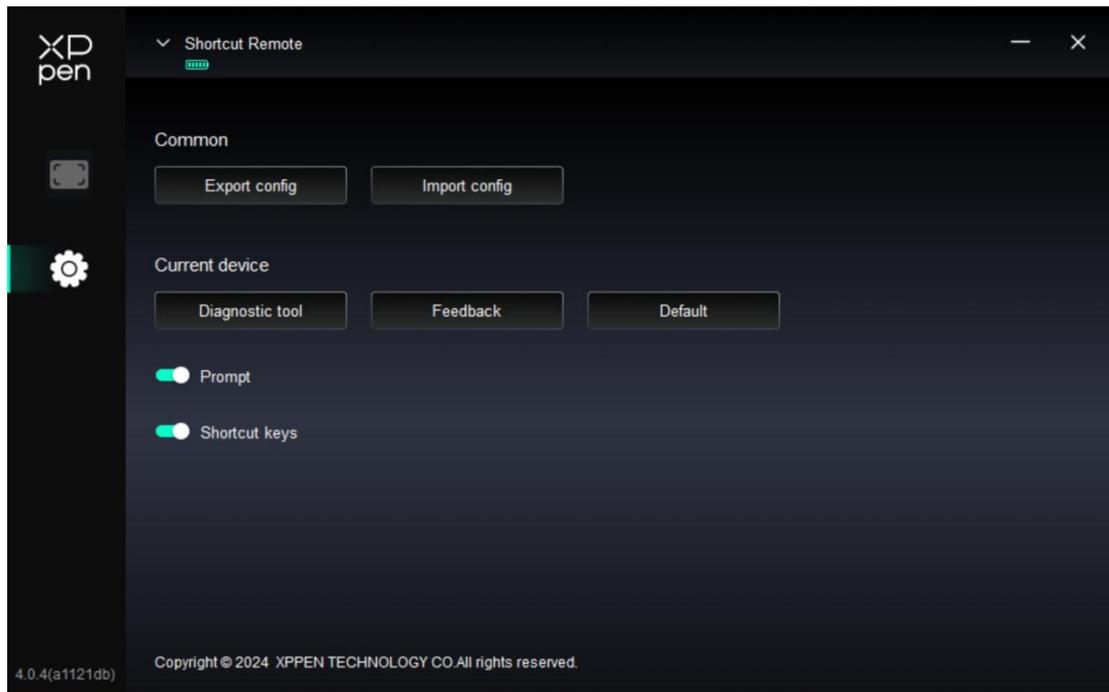
Guarde a configuração da aplicação atualmente seleccionada no dispositivo.

➤ Importar

Importe a configuração guardada no dispositivo para o driver da aplicação seleccionada.

Nota: por favor, utilize as funções "Importar" e "Guardar" no caso de conexão com fio. A configuração de "Importar" e "Armazenar" não inclui a informação de rotação e só é válida sob o mesmo sistema.

5. Definições de Driver



As definições de driver do teclado de atalho sem fio são as mesmas que as do display de desenho, por favor, consulte "Definições de Produto -> Definições de Função de Driver -> Display de Desenho -> Definições de Driver".

4. Desinstalação de Driver

a) Windows

Vá para Iniciar -> Definições -> Aplicações -> Aplicações e Funções, encontre "Pentablet" e depois clique com o botão esquerdo em "Descarregar" conforme os prompts.

b) Mac

Vá para Ir -> Aplicações, encontre XPPen Pen Tablet Pro, clique em "UninstallPenTablet" conforme os prompts.

c) Linux

Deb: Introduza o comando "sudo dpkg -r XPPenLinux" e execute o comando;

Rpm: Introduza o comando "sudo rpm -e XPPenLinux" e execute o comando;

Tag.gz: Descompacte ficheiro. Introduza o comando "sudo". Arraste uninstall.sh para a janela e execute o comando.

Perguntas Frequentes

1. Sem exibição ou tela preta num display de desenho.

- 1) Verifique se o dispositivo está conectado corretamente à fonte de alimentação.
- 2) Verifique se o cabo está conectado corretamente.
- 3) Verifique se o indicador de alimentação está azul. Se não, verifique o cabo e reinicie o dispositivo.
- 4) Se o sinal estiver instável, verifique se a porta do cabo está estável.

2. Computador não reconhece o dispositivo.

- 1) Verifique se a porta USB usada no seu computador funciona normalmente. Se não, use outra porta USB.

3. Caneta não funciona.

- 1) Certifique-se de utilizar a caneta que veio originalmente com seu dispositivo.
- 2) Certifique-se de instalar o driver corretamente, e verifique se as definições de caneta do driver estão normais.

4. O software de desenho não consegue detectar a pressão de caneta enquanto o cursor pode se mover.

- 1) Verifique se o software de desenho suporta a pressão de caneta.
- 2) Descarregue os ficheiros de instalação de driver mais recentes do website de XPPen, e verifique se a pressão de caneta está normal no driver.
- 3) Antes de instalar o driver, desligue seu software antivírus e software gráfico.
- 4) Desinstale os drivers de outros displays de desenho antes da instalação.
- 5) Reinicie o seu computador após a conclusão da instalação.
- 6) Se a pressão de caneta estiver normal no driver (Windows: certifique-se de que Windows Ink está ativado nas definições de caneta do driver), execute o software de desenho e teste-o novamente.

5. Desvios do cursor.

- 1) Confirme o mapeamento do driver.
- 2) Calibre a caneta com o driver.

6. Latência de linha durante o desenho com o software.

- 1) Verifique se a configuração do computador (CPU e GPU) atende aos requisitos de

configuração recomendados para o software de desenho instalado, e optimize as funções relacionadas através de definições de acordo com as Perguntas Frequentes publicadas no website oficial do software de desenho.